



dot2 Release Notes – Version 1.2.0.0

Paderborn, 30/03/2016

Contact: support@ma-dot2.com

Lieber MA-User,

Wir freuen uns, das neueste MA Lighting dot2 Software Paket anbieten zu können. Wir haben die Anregungen der Nutzer und des Marktes aufgenommen und eine Software basierend auf Ihrem Feedback erstellt.

Das Paket besteht aus vier Teilen:

- dot2 Desk-Software
- dot2 onPC Software
- dot2 3D Visualizer
- MA Fixture Builder

Damit Sie sich schon vorab mit der dot2 Software Funktionalität vertraut machen können, installieren und verbinden Sie einfach die dot2 onPC Software und die dot2 3D Software . Es steht Ihnen die volle Funktionalität zur Verfügung, ohne dass Sie eine Hardware erwerben müssen, allerdings mit einer Einschränkung: es kann kein DMX-Signal ausgegeben werden.

Für weitere Informationen und das "How to" nutzen Sie bitte die Online-Hilfe: help2.malighting.com

Ebenso hilfreich können die Einführungsvideos mit Chris sein: www.ma-dot2.com

Sollten noch irgendwelche Fragen offen sein, sehen Sie bitte einfach im Forum nach: <http://forum.ma-dot2.com>

Wir sind aber auch direkt erreichbar! Nutzen Sie dazu bitte das Kontakt-Formular auf unserer Website.

Viel Spaß mit der neuen Software und „Enjoy your show!“
Ihr MA Lighting Team



Release Notes

Wichtig:

dot2 Showfiles aus der Version 1.2 können auf einer grandMA2 erst mit der kommenden grandMA2 Version 3.2.x.x geladen werden. Showfiles aus der dot2 Version 1.2 sind nicht mit der grandMA2 Version 3.1.2.5 kompatibel.

dot2

Verbesserte Funktionen


Die dot2 Release Version 1.2 präsentiert einige Verbesserungen, die Ihre Erfahrungen in der Lichtprogrammierung bereichern werden. Lesen Sie hier eine kurze Vorstellung der Neuerungen und benutzen Sie die Links, um weitere Informationen zu erhalten.

Layout Views

+ Neu in diesem Release

Eine neue Möglichkeit Fixtures zu arrangieren.

Sie können bis zu fünf individuelle Layouts im Fixtures View erstellen. Im Edit Modus können Sie jedes einzelne Fixture in einem Raster bewegen. Die Reihenfolge ist abhängig von der Reihenfolge der Auswahl auf dem Touchscreen oder mit der Maus. Jeder Layout View hat eine individuelle Zoom Leiste, einen Zoom to Fit Button (passender Zoom um alles zu sehen) und einen Button zum fixieren des Views.

Um zusätzliche Informationen wie die Fixture Namen oder eine Vorschau von Farben und Gobos wenn der Dimmer geschlossen ist zu bekommen, drücken Sie die  Taste.



Multipatch Funktion

+ Neu in diesem Release


Neuer Erstelle Multipatch Button unter Setup -> Patch und Fixture Liste.

Wählen Sie zuerst die Fixture ID aus, um zusätzlich mehrere DMX Adressen zu erstellen. Zusätzlich werden neue Fixture Objekte im dot2 3D erstellt.

Für mehr Informationen lesen Sie [Patch und Fixture Liste](#).

Verbesserte Executor Bedienung

+ Neu in diesem Release

- Sie können den Main Executor auf alle anderen Executors verschieben und kopieren und umgekehrt. Um zum Beispiel den Main Executor auf Executor 6 auf Page 1 mit der Command Line zu verschieben, tippen Sie "Move Executor 0.1.1 at 1.6" ein.
 - Executors bekommen zusätzlich die Funktion "Swop" als Button Funktion. "Swop" ist dasselbe wie der "Flash" Button, aber zusätzlich springen alle Dimmer Werte aus anderen Executors auf 0.
 - Executors bekommen zusätzlich die "Swop Protect" Funktion, um den Executor vor dem "Swop" anderer Executors zu beschützen.
 - Um die Executor Nummer und das Fader Symbol zu sehen, drücken und halten Sie die  Taste.
-

Zuweisbare DMX Ports

+ Neu in diesem Release

Im Dialog Setup -> Sessions.

Hier können Sie DMX Out Universen zu jedem einzelnen XLR 5-pol Ausgang zuweisen. Dies funktioniert Standalone oder in einer Netzwerk Session für alle Konsolen und dot2 Node4 Geräte. Es ist auch möglich ein DMX Universum auf mehrere XLR Ausgänge zuzuweisen.



Auto Save

+ Neu in diesem Release

Neue Funktion im Backup Menü: Auto Save (automatisches Speichern) auf dem ersten Encoder.

Mögliche Optionen sind:

- Aus
- alle 15 Minuten
- alle 30 Minuten
- alle 60 Minuten
- alle 120 Minuten

Dazu gibt es ein neues Symbol in der Titelleiste des Lade Showfile Fensters: "Zeige Backup Files". Hier können Sie bis zu 11 alte Versionen von Showfiles laden. Der Showfile Name endet mit .backup. Jeder Doppelklick auf Backup erstellt eine neue Backup Datei.

Für mehr Informationen lesen Sie [Backup Fenster](#).

Fader Position Erkennung

↗ In diesem Release verbessert

Wenn die Position des physikalischen Faders unterschiedlich zu der Position des Faders in der Software ist, zeigt eine kleine Fader Leiste die Software Position des Faders an. Der Main Executor zeigt ebenso seine Fadersymbole an, wenn einer der physikalischen Fader nicht auf der richtigen Position ist.

Remote Inputs mit Pages

+ Neu in diesem Release

Neue Page Spalte im Remote Inputs Konfigurationsdialog. Nun können Sie die Remote Inputs auf bestimmten Seiten benutzen. Dies ist insbesondere dann sinnvoll wenn das **Globale Autofix** ausgeschaltet ist.



Programmer Erweiterungen

➤ In diesem Release verbessert

Effects die im Programmer aufgerufen sind werden mit roten Werten angezeigt und wenn sie speicherbar (aktiv) sind mit einem roten Hintergrund.

Effect Erweiterungen

+ Neu in diesem Release

- Fixture Sheet View: Ein senkrechter Marker in der Farbe Magenta zwischen der Fixture ID und dem Fixture Namen zeigt, dass auf diesem Fixture ein Effect im Programmer läuft oder aus einem Cue kommt.
 - Effects, die in einem Preset gespeichert sind, können editiert und aktualisiert werden.
-

Weitere Veränderungen

+ Es wurde ein Output Symbol im Fixture Sheet View zwischen der Fixture ID und dem Fixture Namen hinzugefügt. Dieses Symbol zeigt die Output Kombination aus Dimmer, Gobo und Color.

+ Die Kalibrierung des externen Touchscreens wird auf der internen Festplatte gespeichert und bei einem Neustart geladen.

+ Es wurde eine Export Funktion für Fixture Types auf die interne Festplatte und ein USB Gerät hinzugefügt.

+ Es wurde eine Export Funktion für Executoren (= Cues View) und die Patch und Fixture Liste als .xml Datei hinzugefügt.

+ Ein neuer Hinweis im Cues View zeigt an wenn Fade/Delay Zeiten von einem Executor Time Master überschrieben werden.

+ Der Name von einem dot2 Node4 kann verändert werden. Dieser wird im Showfile gespeichert und am Display des dot2 Node4 angezeigt (wenn er verbunden ist).

+ Die verfügbaren Views wurden neu geordnet. Die Standard Views werden immer in der View Leiste angezeigt. Zusätzliche Views werden in einer Button Übersicht angezeigt. Effect, Macro und Page View sind nun hier verfügbar.



➤ Um die Hilfe Datei auf Screen 1 zu öffnen, drücken Sie Help und tippen Sie auf die Titelleiste in einem der Setup Menüs.

+ Neue vorgefertigte Macros.

Änderungen

- Die Reihenfolge der Spalten in der Patch und Fixture Liste hat sich geändert. Die Fixture ID und der Fixture Name sind jetzt immer sichtbar, auch wenn Sie nach rechts scrollen. Für mehr Informationen lesen Sie [Patch und Fixture Liste](#).
- Im [Remote Inputs Konfiguration Fenster](#) wurde die Spalte **Button** in **Funktion** geändert.
- Wenn der Maus Cursor länger als 120 Sekunden nicht bewegt wird, wird der Cursor ausgeblendet.

Behobene Bugs

Beschreibung

Effects, die aus einem Preset aufgerufen werden, benutzen auch die Programmer Time.

Behobener Crash beim Klonen von Fixtures mit mehr als 3 Subfixtures.

Edit Update für Presets enthält auch Preset Type Filter.

Fixierte Namen Spalte im Cues View, wird beim scrollen nur vertikal ausgeführt (um die Reihe aktuell zu halten).

Vereinheitlichter Import Fixture Types Dialog.

Das Editieren von nicht editierbaren Feldern im Chaser Editor.

Update fragt nicht nach Normal oder Cue Only wenn es keine Daten für ein Update gibt.

Update fragt nicht nach Normal oder Cue Only wenn der letzte Cue upgedated wird.

Berichtigtes Color Dialog Verhalten wenn man durch eine Auswahl mit den Next/Prev/Set Buttons navigiert, nachdem man die Align Funktion eingestellt hat.



Beschreibung

Behobenes Ausschalten des Executor Timecode Triggers während einem laufenden Timecode.

Das Kopieren von Executor 1 auf Executor 2 mit Merge Daten ist nun möglich.

Delay Spalte im Sequence View hinzugefügt.

"Off" Button wurde im Direkt Taschenrechner für die Attribute hinzugefügt.

Behobenes Cue-Only Update im Preview Modus.

dot2 3D

Verbesserte Funktionen

3D Modelle

+ Neu in diesem Release

Fixtures ohne DMX steuerbaren Zoom und Blendenschieber können diese Attribute jetzt im 3D visualisieren. Benutzen Sie dazu das neue 3D Modell Conventional - Source Four.

Es wurden neue dot2 Logo 3D Modelle hinzugefügt.

Visualisierung der Farbtemperatur

+ Neu in diesem Release

Die Vorprogrammierung von Fixtures mit Farbtemperaturkontrolle und Farbkorrektur ist nun im MA 3D möglich durch die Visualisierung von CTO, CTC und CTB. Fügen Sie dazu die korrekten physikalischen Werte zum Fixture Typen hinzu (zum Beispiel ist eine Farbtemperatur von 3000K ein physikalischer Wert von 3000).

Beam Rendering

↗ In diesem Release verbessert

Ein besseres Rendering von Beams mit und ohne Prisma wurde implementiert.

Änderungen

- Die maximale Beam Länge wurde um den Faktor 10 erhöht.
-

Behobene Bugs

Beschreibung

Falsches UV Mapping auf einigen Standard Objekten wurde behoben.

Beim Skalieren eines 3D Modells wird der Beam nicht mehr mit skaliert.

Die Objekt Reihenfolge ist nicht mehr durcheinander wenn Objekte über Drag 'n' Drop in der Objektliste verschoben werden.

Die Sprache in der Shortcut Beschreibung ist jetzt einheitlich.

Falsches Verhalten der Reset Funktion für ausgewählte Objekte wurde behoben.

Das Verhalten von festen Positions Werten von 3D Traversen Elementen ist nun korrekt.



Beschreibung

Das Loopback Gerät in den Netzwerkeinstellungen ist nun immer verfügbar.

Die IP Adressen im Netzwerk Interface sind nun auch bei abgezogenem Netzwerk Kabel sichtbar.