



dot2 Release Notes – Version 1.1.1.2

Paderborn, 20/07/2015

Contact: support@ma-dot2.com

Lieber MA-User,

Vielen Dank für das Interesse an einer neuen MA Lighting dot2 Software.

Dieses Bugfix beinhaltet:

- dot2 Desk-Software
- dot2 onPC Software
- dot2 3D Visualizer
- MA Fixture Builder

Um schon vorab sich mit der dot2 Software Funktionalität vertraut zu machen einfach die dot2 onPC Software und die dot2 3D Software installieren und miteinander verbinden. Es steht die volle Funktionalität zur Verfügung ohne die Notwendigkeit einer Hardware. Eine Ausnahme gibt es: Es kann kein DMX-Signal ausgegeben werden.

Für weitere Informationen und das "How to" bitte die Online-Hilfe nutzen: help2.malighting.com

Ebenso hilfreich können die Einführungsvideos mit Chris sein: www.ma-dot2.com

Sollten noch irgendwelche Fragen offen sein einfach im Forum nachfragen: <http://forum.ma-dot2.com>

Wir sind aber auch direkt erreichbar! Dazu bitte das Kontakt-Formular auf unserer Website benutzen.

Viel Spass mit der neuen Software und „Enjoy your show!“
Dein MA Lighting Team



Verbesserte Funktionen

Das aktuelle Software Release der dot2 v1.1.1.2 bietet einige Erweiterungen, die Ihre Erfahrungen mit Lichtsteuerungen bereichern werden. Hier bekommen Sie eine kurze Vorstellung der Verbesserungen und finden Links zu weiteren Informationen.

Virtueller Playback View

➤ In diesem Release verbessert.

Wenn Sie den Virtuelles Playback View auf einem externen Screen mit der Anordnung Split Vertikal oder 1 + 2 Vertikal aufrufen, werden die Cue Namen angezeigt.

Die Executor Buttons im dot2 onPC oder im Virtuellen Playback zeigen nun die [Executor Symbole](#) zu der zugewiesenen Executor Funktion an.

Der Executor Name wird nun standardmäßig angezeigt. Wenn Sie die  Taste drücken, werden die Executor Nummern angezeigt.

Für weitere Informationen, lesen Sie [Virtuelles Playback View](#).

Virtuelle Tastatur

➤ In diesem Release verbessert.

Die virtuelle Tastatur hat nun neue spezielle Tasten:

- Home
 - Alles Markieren
 - Ende
 - Ausschneiden
 - Kopieren
 - Einfügen
 - Cursor Hoch
 - Cursor Rechts
 - Cursor Runter
 - Cursor Links
-



Macros Pool View

➤ In diesem Release verbessert.

Sie müssen eine neue Show erstellen, damit die aktuellen Macros verfügbar sind.

Der Macros Pool View enthält das neue vorgefertigte Macro Off all Executor. Off all Executor schaltet alle Executoren bis auf den Main Executor aus.

Für weitere Informationen, lesen Sie [Macros Pool View](#).

Einstellungen von Executor Fenster

➤ In diesem Release verbessert.

Das Einstellungen von Executor Fenster ist um zwei Funktionen erweitert worden.

1. Autostop

Wenn Autostop eingeschaltet ist, wird der Executor ausgeschaltet wenn der Fader die Position 0 erreicht.

Wenn Autostop ausgeschaltet ist, bleibt der Executor eingeschaltet wenn der Fader die Position 0 erreicht.

Benutzen Sie Autostop nur für Fader Executoren.

2. Restart Modus

First (= Standard): Der Executor startet mit dem ersten Cue.

Current: Der Executor startet mit dem aktuellen Cue.

Für weitere Informationen, lesen Sie [Einstellungen von Executor Fenster](#).



Executor Button Funktionen

➤ In diesem Release verbessert.

Die Executor Button Funktionen wurden erweitert. Sie können nun Temp zuweisen.

Für weitere Informationen lesen Sie [Wähle Funktion der Executor Buttons Fenster](#).

Updates

➤ Multiselektion über den Touch Screen in der Patch und Fixture Liste aktiviert.

➤ Der Virtuelles Playback View und die Mini Executor Leiste zeigen nun die Executor Beschriftungen an. Wenn ein Cue auf einem Executor aktiv ist, wird der Cue Name statt des Executor Namens angezeigt. Die Cue Nummer wird rechts neben dem Executor Namen angezeigt.

➤ Verbessertes Node4 Display Rendering.

➤ Einige Fixture Types verändert, um die Prisma Rotation im [Beam Preset Type View](#) zu kontrollieren.

+ Align < > Button im Effect View hinzugefügt.

+ Rahmen Symbol im Wing Statistik Fenster hinzugefügt, um Geräte im Netzwerk zu identifizieren.

+ Die Release Notes werden nach einem Software Update im Start Bildschirm angezeigt.

➤ Aktualisierte Hilfe Dateien und Software Sprache für Spanisch, Französisch und Portugiesisch.



Behobene Bugs dot2

Beschreibung

Flackern an manchen LCD Screens und Jitter auf 100mm Fader. Dieser Bug ist behoben.

StoreLook hat die Fader Positionen der Master Fader nicht berücksichtigt. Dieser Bug ist behoben.

Es war nicht möglich den kompletten Text in einer Text Box zu markieren. Zudem gab es keine Möglichkeit ans Ende des Textes zu springen. Dieser Bug wurde mit der neuen virtuellen Tastatur behoben.

Beim Drücken der Ende Taste wurde nicht an das Ende des Textes gesprungen. Dieser Bug ist behoben.

Beim Patchen eines vorher ungepatchten Fixtures hat die Konsole nicht die nächste freie DMX Adresse vorgeschlagen. Dieser Bug ist behoben.

Auswahlfelder im Auswahl der Kopiermethode Fenster wurden nicht auf allen Screens synchronisiert. Dieser Bug ist behoben.

Der Fixtures View hat die Scroll Position vor dem Speichern nicht behalten. Dieser Bug ist behoben.

Off on Overwritten hat den Main Executor ausgeschaltet. Dieser Bug ist behoben.

Der Focus/Zoom Preset Type View zeigt nun Lampen an, die nur einen Zoom haben.

Überarbeiteter Text im Screens kalibrieren Fenster.

Einige der angezeigten Page Nummern in der Executor Bar, die bei einem Page Wechsel (Page +/-) sichtbar sind, hatten einen schwarzen Hintergrund. Nun sind alle Nummern transparent.

Der Fokus im Swatchbook bleibt auf der ausgewählten Farbe für den Low und High Wert. Dieser Bug ist behoben.

Die DMX Input Adressen waren editierbar (auf Universum 9 fixiert). Dieser Bug ist behoben.

Beschriftungen von Presets und Groups wurden automatisch übersetzt. Dieser Bug ist behoben.

Die Konsole verursachte einen Crash bei dem ungültigen Kommando Fixture 1 thru 10 at 100 if 20. Dieser Bug ist behoben.



Beschreibung

Pan Enc. Invert und Tilt Enc. Invert in der Patch und Fixture Liste hat nicht funktioniert. Dieser Bug ist behoben.

Behobene Bugs dot2 3d

Beschreibung

Die Loopback Netzwerk Adresse 127.0.0.1 war nicht immer zu erreichen (auf Computern mit nur einer Netzwerk Karte). Dieser Bug ist behoben.